class American : Om

{

public American(string nume, int varsta) : base(nume, varsta) { }

public override bool IsOld()

{

if (Varsta > 21)

return true;

return false;

}

public override string ToString()

{

return base.ToString();

}

}

class Roman : Om

{

public Roman(string nume, int varsta)

:base(nume, varsta) { }

public override bool IsOld()

{

if (Varsta > 18)

return true;

return false;

}

public override string ToString()

{

return base.ToString();

}

}

abstract class Om

{

public string Nume { get; set; }

public int Varsta { get; set; }

public Om(string nume, int varsta)

{

Nume = nume;

Varsta = varsta;

}

public abstract bool IsOld();

public override string ToString()

{

return Nume + ", " + Varsta;

}

}

Ce se afiseaza la rularea urmatorului program?

static void Main(string[] args)

{

Om om1 = new Roman("Ion", 18);

Om om2 = new American("Mindy", 22);

Om om3 = new Roman("Gigel", 27);

Om om4 = new American("Michael", 20);

List<Om> oameni = new List<Om>() { om1, om2, om3, om4 };

(from om in oameni

where om.IsOld()

select om).ToList().ForEach(Console.WriteLine);

}

Variante de raspuns:

1. Ion, 18

Mindy, 22

Gigel, 27  
Michael, 20

1. Ion, 18

Michael, 20

1. Mindy, 22  
   Gigel, 27
2. Eroare